



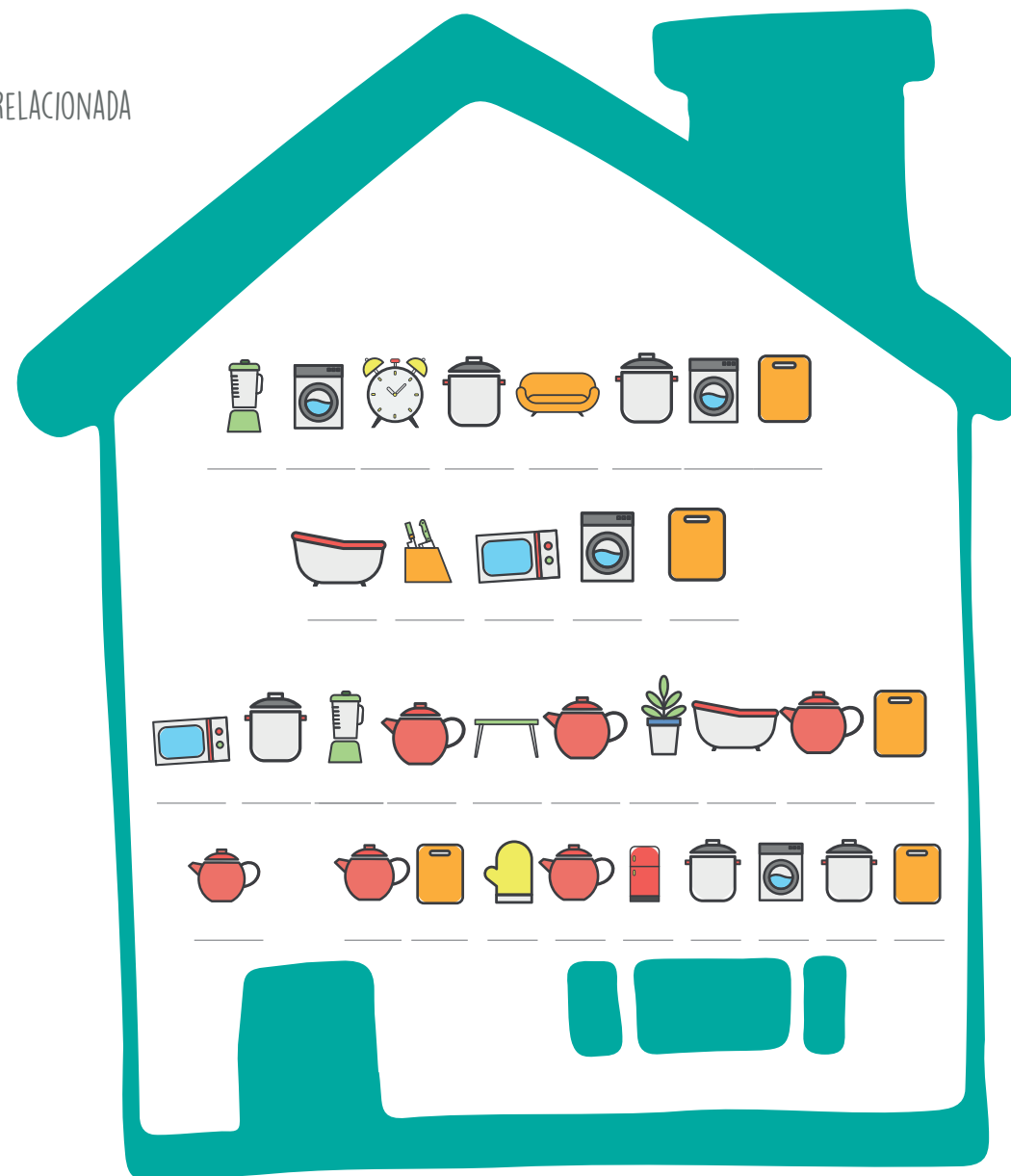
Pack de Atividades  
**MÊS DA FAMÍLIA**

Maio de 2024

-  ESCRITA EM CÓDIGO
-  QUESTIONÁRIO "A MINHA FAMÍLIA"
-  QUEM SOU EU
-  JOGO DA MEMÓRIA

# O CÓDIGO SECRETO DA FAMÍLIA

COLOCA AS LETRAS NOS RESPECTIVOS SÍMBOLOS E DESCOBRE A FRASE SECRETA RELACIONADA COM A FAMÍLIA.



# TUDO SOBRE A MINHA FAMÍLIA



DIVIRTAM-SE A FAZER QUESTIONÁRIOS AOS ELEMENTOS DA VOSSA FAMÍLIA PARA SE CONHECEREM MELHOR. CADA UM PODE RESPONDER AO SEU QUESTIONÁRIO, OU RESPONDER AO DE OUTRO, COMPARANDO DEPOIS AS SUAS RESPOSTAS.

O TEU NOME COMPLETO É

MAS PREFERES QUE O CHAMEM DE

TEM  ANOS 

NASCEU EM

VIVE EM

VIVE COM

COISAS FAVORITAS:

- ✓ COR
- ✓ DESPORTO
- ✓ CLUBE
- ✓ ANIMAL
- ✓ COMIDA

NOS TEUS TEMPOS LIVRES GOSTA DE:

---

---

---

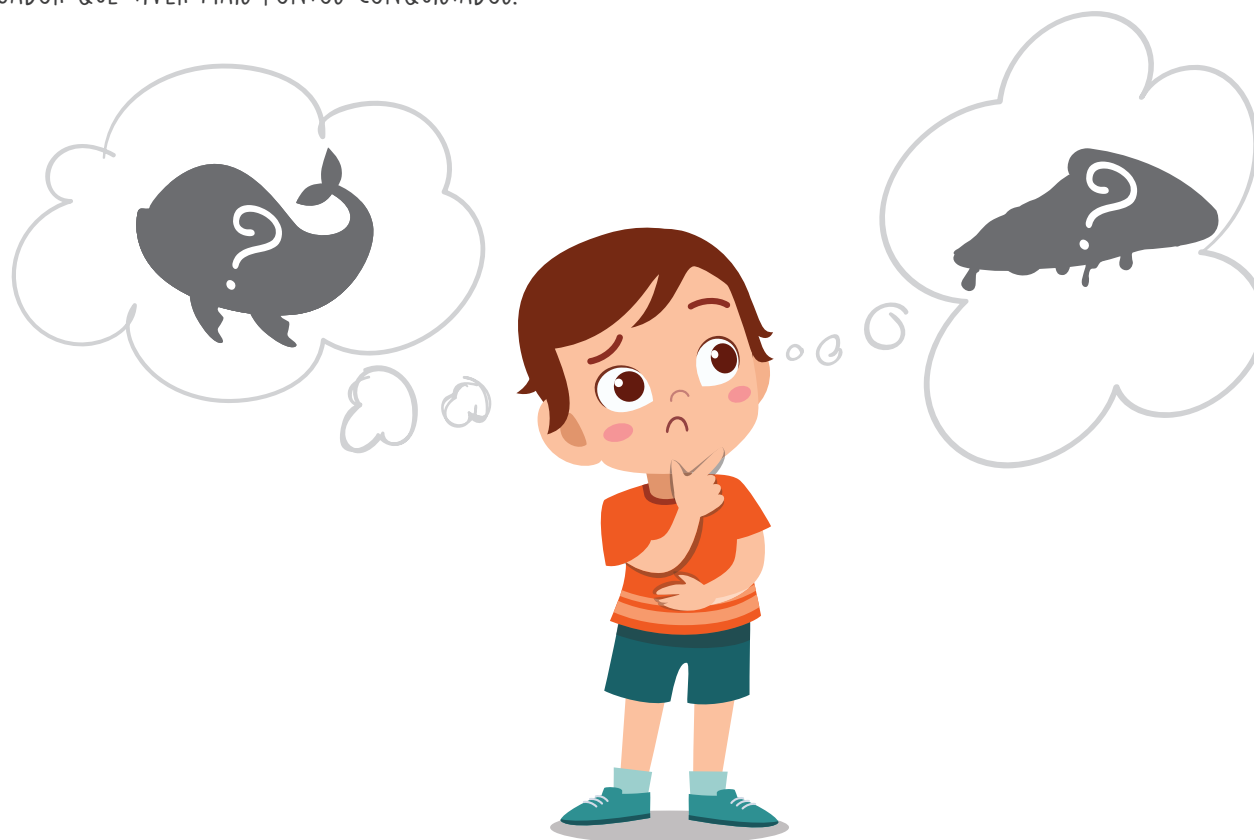
---

ELE(A) É ASSIM:

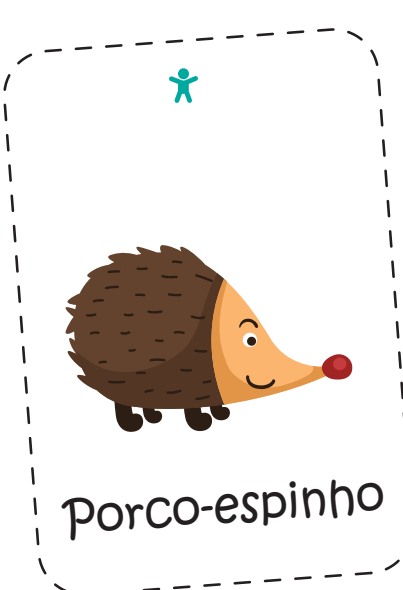
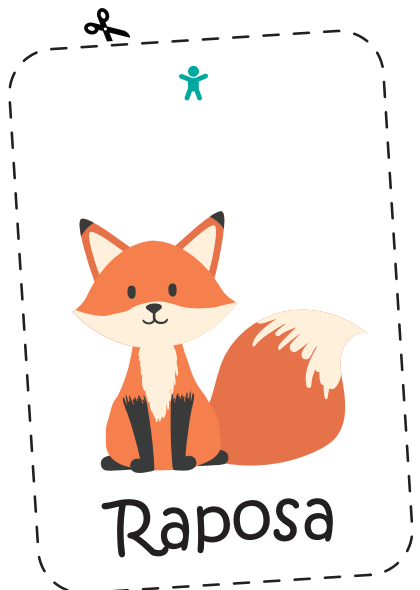
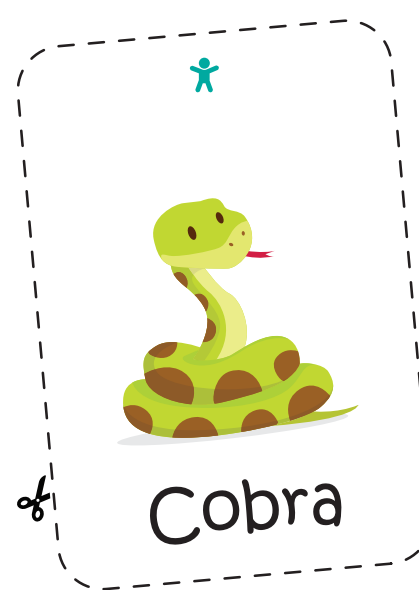
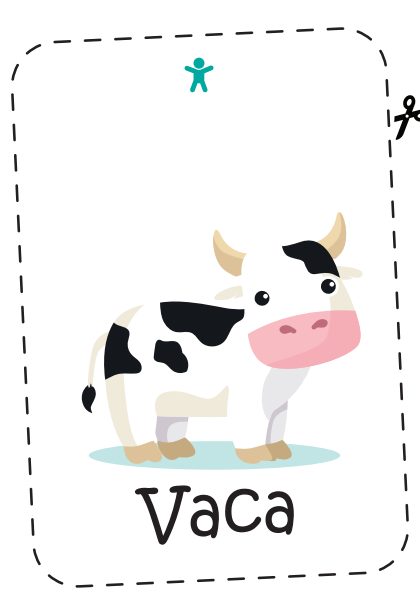
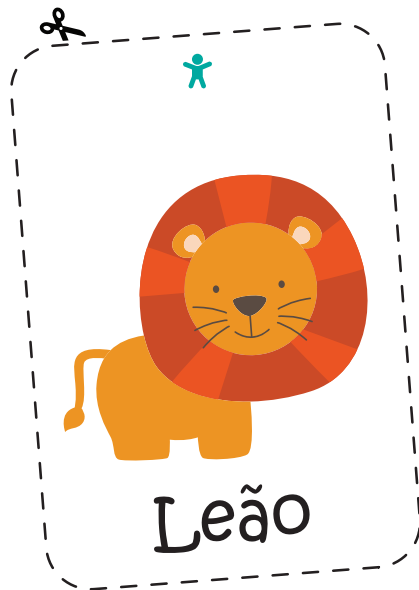


# QUEM SOU EU?

1. IMPRIMIR E RECORTAR OS CARTÕES DE JOGO.
2. BARALHAR OS CARTÕES E COLOCÁ-LOS VIRADOS PARA BAIXO NO CENTRO DA MESA.
3. À VEZ CADA JOGADOR DEVERÁ RETIRAR UMA CARTA (SEM VER) E COLOCÁ-LO NA FITA QUE TEM NA CABEÇA. (CASO NÃO TENHAM FITAS A PESSOA QUE RETIRA A CARTA E DÁ-LA AOS OUTROS PARTICIPANTES).
4. O PARTICIPANTE QUE TIROU A CARTA, FARÁ UMA PERGUNTA SOBRE A CARTA, SENDO RESPONDIDA À VEZ PELOS DEMAIS JOGADORES, QUE SÓ PODEM RESPONDER COM "SIM" OU "NÃO".
5. O PARTICIPANTE TEM NO MÁXIMO 5 OPORTUNIDADES PARA QUESTIONAR E ADIVINHAR "QUEM É". SE ADIVINHAR GANHA O PONTO.
6. GANHA O JOGADOR QUE TIVER MAIS PONTOS CONQUISTADOS.



# QUEM SOU EU?



# QUEM SOU EU?



Panda



Cão



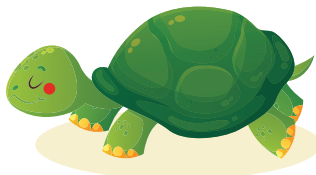
Gato



Coruja



Coelho



Tartaruga



Baleia





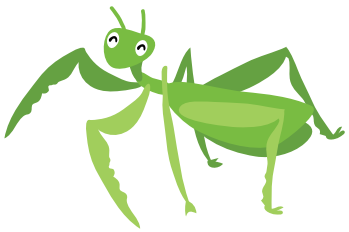
Tubarão

# QUEM SOU EU?





Joaninha







Louva-a-deus








Abelha








Pizza

Hambúrguer

Salada





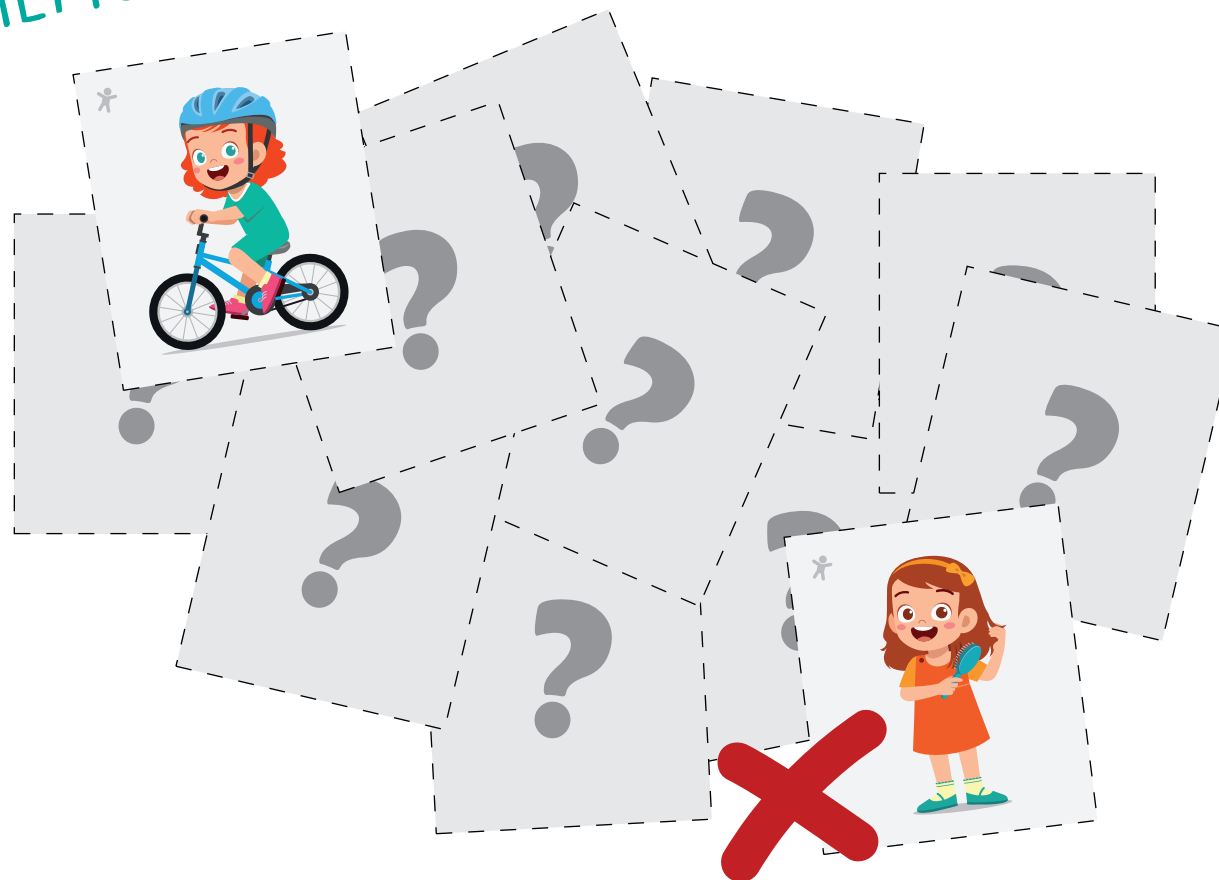
Batatas Fritas





Melância

# JOGO DA MEMÓRIA



1. IMPRIMIR A FOLHA A SEGUIR 2X E RECORTAR OS CARTÕES DE JOGO.
2. BARALHAR OS CARTÕES E COLOCÁ-LOS VIRADOS PARA BAIXO NO CENTRO DA MESA.
3. À VEZ CADA JOGADOR VIRA DOIS CARTÕES.
4. SE FOREM IGUAIS, GANHA ESSE PAR GUARDANDO-OS PARA SI E VOLTA A JOGAR.
5. SE FOREM DIFERENTES VIRA NOVAMENTE OS CARTÕES PARA BAIXO, E PASSA A VEZ AO PRÓXIMO JOGADOR.
6. O JOGO ACABA QUANDO TODOS OS PARES DE CARTAS FOREM DESCOBERTOS.
7. GANHA QUEM TIVER MAIS PARES IGUAIS.

# JOGO DA MEMÓRIA

IMPRIMIR ESTA FOLHA 2X



Este pack de atividades foi desenvolvido para partilha gratuita, não se encontrando disponível para venda. Por favor, respeite os direitos de autor.



Pack de Atividades  
**MÊS DA FAMÍLIA**

Maio de 2024

geral@caidi.pt